1. 문제 정의  
A : 상속을 활용하여 다양한 프린터 종류를 표현하는 프로그램을 설계하고 구현하는 것 입니다. Printer라는 기본 클래스를 만들고, 이를 상속하는 InkPrinter와 LaserPrinter라는 두 개의 구체적인 프린터 클래스를 작성했습니다

2. 문제 해결 방법  
A : Printer 클래스는 모델명, 제조사, 인쇄 종이 잔량을 매개변수로 가지는 생성자를 생성하고 InkPrinter 와 LaserPrinter 클래스에서 각각 추가적으로 잉크 잔량과 토너 잔량을 입력 받아서 총 매개변수 갯수가 4개인 생성자를 생성합니다. Printer 클래스의 맴버 변수는 protected 로 선언해서 상속받은 클래스에서 접근할 수 있게 했습니다. bool print(int pages): pages 매수를 인쇄할 수 있는지 확인하고, 가능하다면 availableCount에서 해당 매수만큼 차감합니다. 용지가 부족할 경우 false를 반환하고, 용지가 충분하면 true를 반환합니다. main 동적 생성을 통해 객체를 각각 생성했고, 반복문을 사용하여 프린트를 반복해서 실행할 수 있도록 만들었습니다.

3. 아이디어 평가  
A: 상속의 개념을 이해해서 4가지 매개변수중 중복되는것들은 printer클래스에, 나머지는 각각 클래스에 구현했고, protected 로 선언해서 상속받은 클래스에서 접근할 수 있게 했습니다.